

“ユーザー目線”を簡単、詳細に数値化・解析

# QG+ PLUS



- ⊕ ハードウェアの着用不要
- ⊕ アイコンによる簡単な操作性
- ⊕ 常にバックグラウンドで動作するソフト
- ⊕ デスクトップPC及びノートPCに対応



# QG PLUS

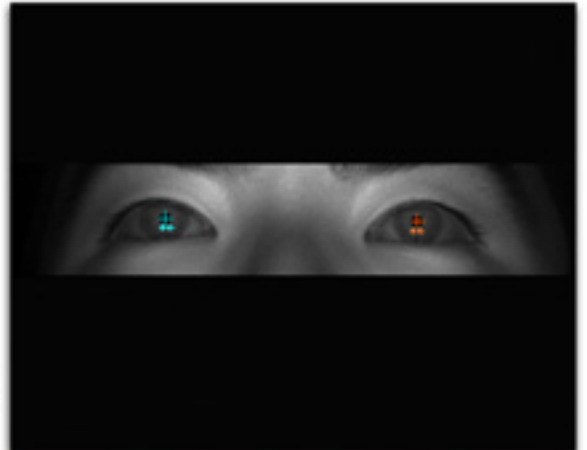
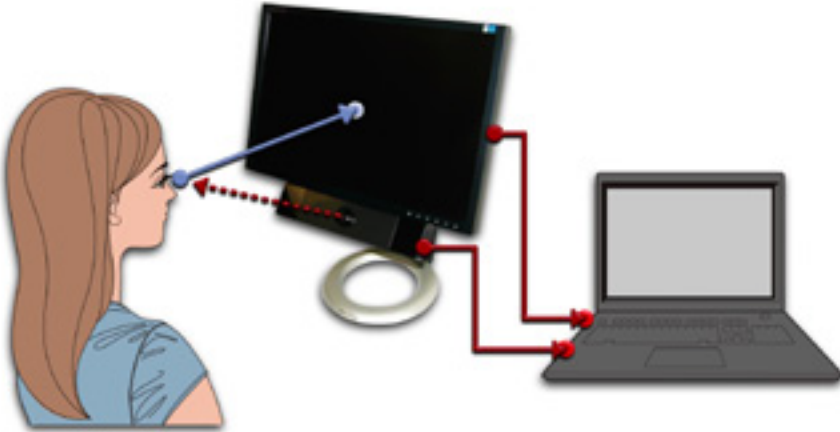
●TM3 laptop CamFront

QG プラスはモニター専用の視線解析システムです。

モニタ上のマーカーを見るだけで簡単にキャリブレーションが行え、視線やウイंकなどによりマウスと同様のカーソル移動が行えます。

計測中の視線の情報は、座標データとして、またテスト対象となる画面は、キャプチャー画像として、さらに音声の情報はWavファイルとして、バックグラウンドで保存されタイムラインに沿って整列されます。これらのデータを解析ソフトにより時系列で再生し、どのタイミングで何を見ていたのか忠実にトレースすることができます。

## 使用方法



本体カメラをモニタの下に装着し、USB もしくは IEEE 1394aケーブルでPCと接続するだけで使用可能です。あとはソフトウェアを起動すれば、マウス操作と同様に、視線で画面内のカーソルを移動することができます。ノートパソコンも使用可能ですので、試験者と被験者が離れた場所で試験することも可能です。

カメラ左右に装備されたLEDから近赤外光を照射し、角膜反射を利用して、瞳に写り込んだポイントと瞳孔の3ポイントから、瞳のポジションを正確に得ることができます。

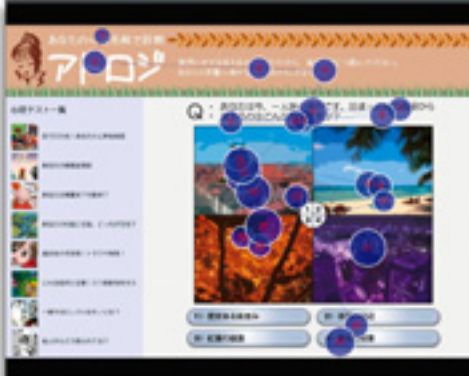
## 主な用途

### Webデザインのテスト



ホームページのレイアウトをはじめ、バナーやFlashのポジションデザイン、色のテストなど、効率の良いWebデザインを作成するためのツールとして有効です。スクロールに対応していますので、テスト中にスクロールバーをいじってもデータは全て記録できます。

### 心理テスト



モニターを使った、心理テストにも利用可能です。裏で常時データを取得し続けますので動画、テキストなどテストソースを問わず利用できます。また、キーボードやマウスなどのイベント情報も併せて記録できますので、インプットした際の反応など、刺激情報も確認できます。

### ゲームの画面テスト



ゲームの画面デザインやユーザビリティの調査に利用可能です。動きのある対戦型のゲームや、ドライブゲームなどでも、動画ファイルでの記録ができますので各シーンに合わせたデザインの調整に利用できます。また、ゲームの熟練者と初心者の目配りの違いなどにも利用でき、ゲームの上達用途にも利用可能です。

## ソフトウェア

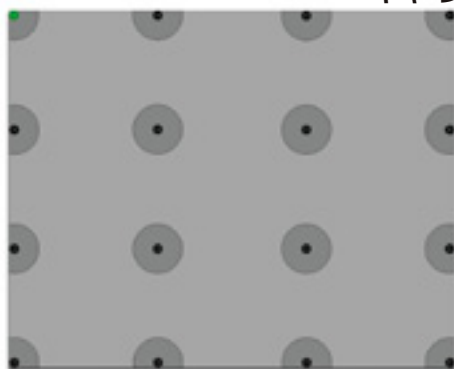
ソフトウェアの操作は、①キャリブレーション、②座標計測・保存、③データ解析の流れで行います。マウス操作としてお使いの場合は保存や解析の機能は不要です。

### STEP1. キャリブレーション設定



モニターを見ながら、簡易なユーザーインターフェイスで、キャリブレーションを行います。

#### キャリブレーション



モニター上に表示されるマーカーポイントを、指示された順に注目することで、キャリブレーションが行えます。



長時間使用中、次第に座標がずれてきた場合は、オフセット設定により、画面上の1ポイントを注目するだけで精度が復活します。

### STEP2. 計測



後は、ユーザーが用途に応じたアプリケーションをご使用いただけます。

#### データ保存プログラム

##### ▼ユーザー使用の画面

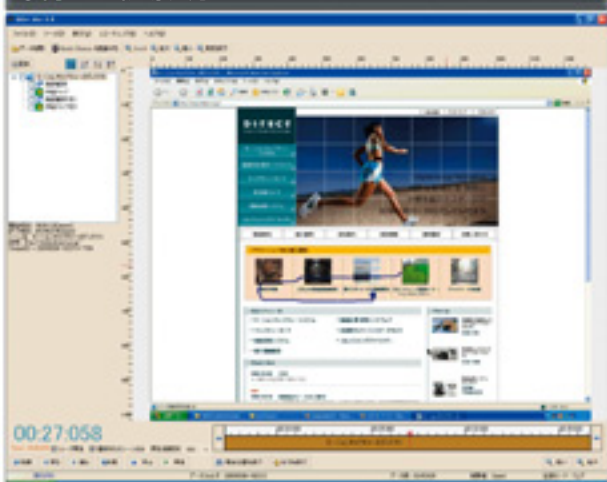


計測プログラムは常駐型のソフトとして、使用中のアプリケーションソフトの裏で動作し続けます。テストしたいアプリケーションの種類を問わず、Web ページ、デザインソフト、ゲーム（一部制限あり）、表計算、動画の再生、どんなアプリケーションでも立ち上げた瞬間から注目ポイントのデータを残すことができます。保存されるデータは座標データ、画面データ、音声データ、イベントデータの4種類です。全てのデータは同一のタイムコードによってシンクロされています。

### STEP3. 解析

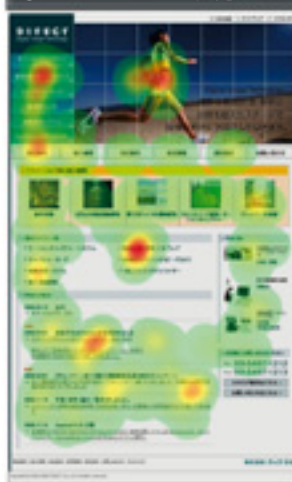
#### 解析プログラム

##### ①再生 軌跡表示



計測したデータをタイムラインに沿って動画で再生できます。Flash や、切り替えを含む Web ページ、ゲームソフトなど、動きのあるデータの時間的な経過を確認するのに有効です。タイムライン上で特定の範囲を設定することにより、その範囲のくり返し再生が行えます。また、指定した長さの軌跡を画面上に表示することができます。

##### ②ヒートマップ表示



ある一定時間内でどこを良く見ていたか、注視時間の累積をヒートマップで表示できます。画面をスクロールした場合でも対応でき、ページ全てに渡りどこをよく見ていたかの分析が可能です。

##### ③注視点プロット



使用者がスクロールして閲覧した画面の全長を、解析時に全体表示。

どこを、どの順番で、どれだけの時間注視していたか分析するためのデータです。一定時間同じところで視線が停止(注目)した場合、停止時間に応じて円が大きく表示されます。また測定開始から注視したポイントの順番を番号で表示します。



## 商品構成

- 本体
- 専用モニター (オプション)
- QG-PLUS ソフトウェア

QG プラスはコンパクトなボディと高い拡張性で様々な用途・環境に応じた使い方が可能です。専用モニターやデスクスタンドをはじめとした豊富なオプション、ソフトウェアのカスタマイズなど、お使いのシーンに最適なソリューションをご提案します。お気軽にご相談ください。

## システム・ラインナップの仕様一覧

### Quick Glance スペック

#### 30インチモニター対応の新リファレンスモデル

## QG PLUS VT2



●最適距離: 65cm ~ 100cm ●モニターサイズ: 30インチまで

#### 50インチモニター対応・大画面用モデル

## QG PLUS XL



●最適距離: 120cm ~ 250cm ●モニターサイズ: 50インチまで

#### 高性能なコンパクトサイズモデル

## QG PLUS MINI



●最適距離: 65cm ●モニターサイズ: 19インチまで

#### スタンダードな廉価モデル

## QG PLUS TM3



●最適距離: 65cm ●モニターサイズ: 21インチまで

モデル名	VT2	XL	MINI	TM3
対応モニター	30 インチ	50 インチ	19 インチ	21 インチ
サイズ (cm)	50 × 6 × 7	96 × 6 × 7	29 × 2 × 2.5	28 × 5.8 × 7
最適距離 (cm)	65 ~ 100	120 ~ 250	65	65
頭部可動範囲 (cm)	33 × 16 × 40	32 × 19 × 55	33 × 16 × 35	25 × 16 × 19
視線位置精度	0.5°			
最大計測周期 (fps)	80	80	80	55
インターフェース	USB2.0	USB2.0	USB2.0	IEEE1394
電源	USB ポート	AC アダプタ	USB ポート	AC アダプタ

### QG-PLUS ソフトウェアスペック

記録方式	ハードディスク記録
計測データ容量	10 分につき約 1.5GB (モニター解像度: SXGA 時)
キャリブレーション	ドットマトリクス (5、9、16 ポイント選択式)
データ同期	タイムスタンプ
画像データ	WMV、BMP
座標・数値データ	CSV
計測・保存データ	
視線・瞳孔径	XY 視線座標値 (ピクセル)、瞳孔径データ (ミリ)
マウス・キーボード入力	Windows のイベントとして取得
マイク入力	44.1KHz 16 ビットステレオ (WAVファイル保存) PCに依存
スクリーンキャプチャー動画	SXGA (1280×1024) で約 10fps XGA (1024×768) で約 20fps (JPEG 圧縮 80%、Core2 Duo 2GHz のとき)

【推奨動作環境】 CPU: Core2 Duo 2GHz 以上 / RAM: 3GB 以上 / HDD: 100GB 以上 / ビデオカード: OpenGL2.0 以上、メモリ 1GB 以上 / OS: Windows7 64Bit または 32Bit

**DITECT**  
Digital Image Technology

株式会社ディテクト

東京本社 ■ 〒150-0036 東京都渋谷区南平台町1-8 Tel.03-5457-1212 Fax.03-5457-1213  
大阪営業所 ■ 〒550-0012 大阪市西区立売堀1-2-5 富士ビルフォレスト5F Tel.06-6537-6600 Fax.06-6537-6601

ディテクトホームページ <http://www.ditect.co.jp/>

ディテクト製品についての詳しい情報はホームページをご覧ください。  
全製品掲載、展示会出展情報、資料のご請求・お問い合わせもこちらで受け付けております。